

EXACTECH | SCHULTER



Der Herausforderung gewachsen

Höchste Flexibilität und
Modularität bei der Rekonstruktion
des Humerus.

equinox[®]

Humerus Rekonstruktionsprothese
HRP



MODULARITÄT

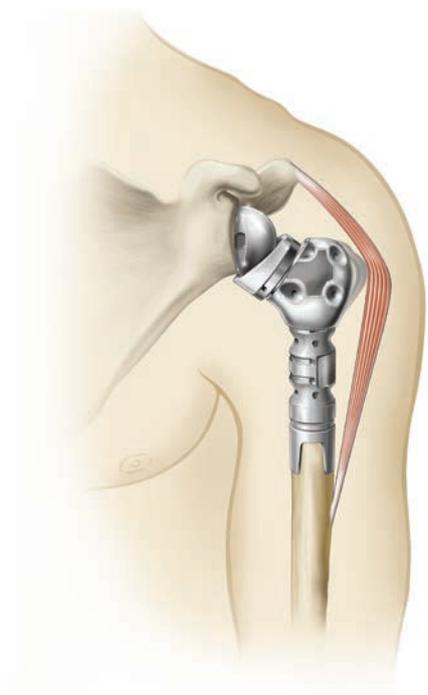
- Plattformschaft für Hemi, anatomische und inverse Schulterprothese
- proximale Endstücke in 50 mm und 62,5 mm Länge
- Mittelteile mit Fixierungsoptionen für Weichteilgewebe – 25 mm, 50 mm, und 75 mm
- Vielfache Optionen zur Rekonstruktion der Länge des resezierten Humerus (50 - 222,5 mm)

BIOMECHANIK

- Anatomisch designte proximale Endstücke ermöglichen die Fixierung der Innen- und Außenrotatoren an den physiologischen Ansätzen
- Die proximalen Endstücke sind in 4 Lateralisierungsoptionen erhältlich (S, M, L, XL) und ermöglichen so ein verbessertes "Deltoid-Wrapping" und einen größeren Hebelarm zur Optimierung der Biomechanik und Stabilität.¹⁻³

FIXIERUNG DES WEICHTEILGEWEBES

- Fixierungsoptionen für Weichteilgewebe an allen mittleren und proximalen Teilstücken
- Zahlreiche Optionen für die Platzierung von Weichteilnähten
- Das Design der Nahtlöcher vermeidet Abrieb des Nahtmaterials



ROTATIONSSTABILITÄT

- Einzigartiger Plasma/HA beschichteter Kragen zur äußeren Fixierung und Sicherung der Rotationsstabilität
- Die Exzentren aus Kragen und Schaft ermöglichen die optimale Fixierung bei gleichmäßigem Zementmantel.



REFERENZEN

1. **Roche C et al.** Impact Of Inferior Glenoid Tilt, Humeral Retroversion and Bone Grafting on Muscle Length and Deltoid Wrapping in Reverse Shoulder Arthroplasty. *Bulletin of Hospital for Joint Diseases*. Vol. 71(4):284-93. 2013.
2. **Roche C et al.** Biomechanical Summary of Reverse Shoulder Arthroplasty. Animation. AAOS Orthopaedic Video Theater. OVT-34. 2015.
3. **Hamilton M et al.** Effect of Reverse Shoulder Design Philosophy on Muscle Moment Arms. *J Orthop Res*. Apr;33(4):605-13. 2015.

Exactech verfügt über ein umfangreiches Netz an Distributoren rund um den Globus. Weitere Informationen über Exactech Produkte in Ihrem Land erhalten Sie auf www.exactech.com